

自主學習--橋牌 Bridge

11702 石函右
11709 林芷萱
11729 羅予芊



橋牌是一個考驗腦力與默契的競技遊戲。每人發13張牌，北家和南家是夥伴、東家和西家是夥伴。依照順時針方向進行，主要分為叫牌及打牌兩個階段。牌張大小A為最大，2為最小。花色♠>♥>♦>♣，僅在叫牌時有所差異。A是四點，K是三點，Q是兩點，J是一點，因此一副牌總共會有40點。點數大小通常會影響到叫牌線位，花色長度則影響叫牌花色。

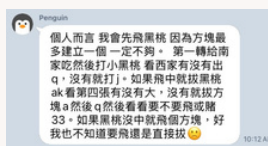
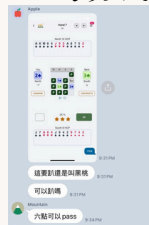
動機

開學時聽到校隊的宣傳，說有介紹橋牌的課程，當時覺得看起來很好玩而且剛好有空就去聽了，沒想到徹底愛上了橋牌 ♡(≥▽≤*)O

學習歷程



- 藉由**每天放學**後的時間，從較簡單的**迷你橋**開始練習，過程中穿插各個**小比賽**，累積經驗。接著進入充滿各種可能性的**合約橋牌**，複雜度瞬間提升不少，因此我們得花更多時間練習，開始利用手邊的軟體，例如**BBO**、**Cuebids**等加強自己的牌技。
- 過程中也遇到很多**困難**，總是在四選三的情境中選到最糟的花色、看不懂同伴打出的訊號、把重要的橋引（用以轉換手牌控制權）拋掉…其中有不少狀況在比賽中發生，為了防止再犯，我們透過多跟同伴打牌訓練技巧、放學留在學校打久一點的牌等方式解決問題



放學練習時間外
也繼續學習

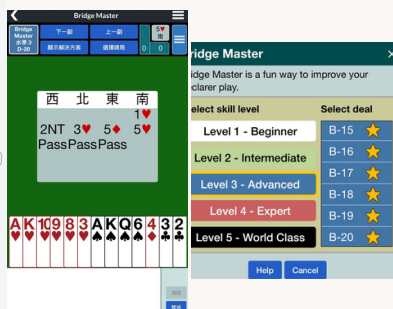


成果

中正盃第四名
教育盃第五名
實驗竹女聯合橋藝比賽 第一名



使用Cuebids不斷討論，練習叫牌



使用BBO訓練主打，偶爾和大家一起打挑戰

心得與收穫

在接觸橋牌之前，一直以為人生的目標只是考到好成績。當初只是因為覺得橋牌很厲害才開始接觸，但真正投入後，我們才發現它吸引人的地方在於邏輯推理、記憶與默契。從一開始的不熟悉，到後來能慢慢判斷牌型、思考策略，逐漸感受到橋牌的有趣與成就感。

因為是自主學習，我們沒有正式課程，只能從每一盤牌中累積經驗，在不斷修正錯誤中成長。橋牌也讓我們學會面對挫折與失敗，在比賽中放下上一局的懊悔，重新專注於下一局。一次次克服困難的過程，讓我們變得更加堅強。

除此之外，橋牌也讓我們認識了許多朋友。我們很慶幸自己接觸了橋牌，希望未來能繼續保持這份熱忱，和大家一起進步。