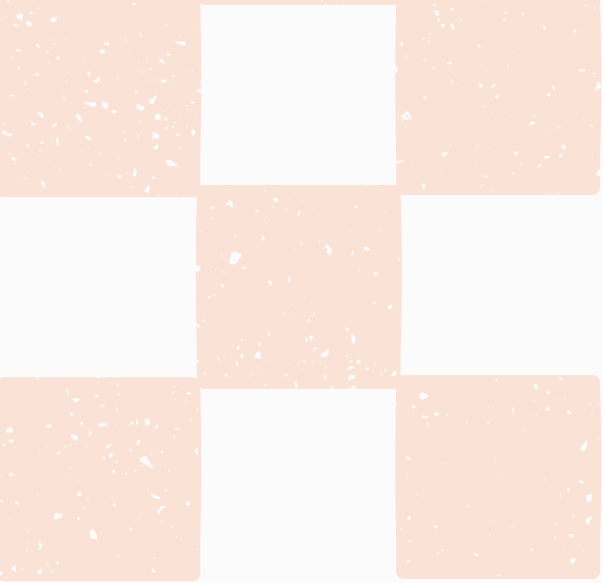
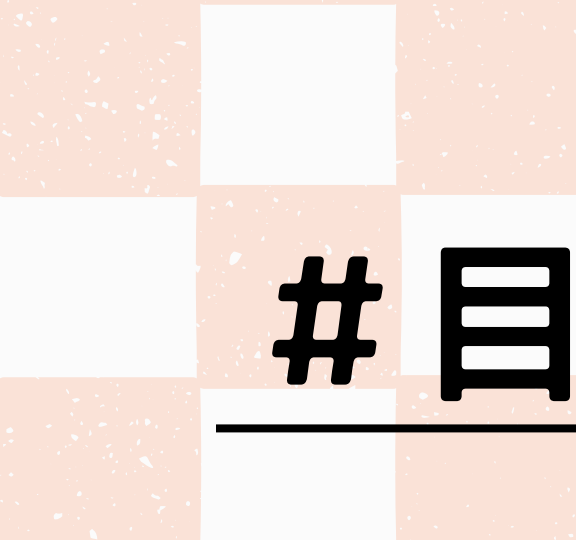




Live2D研究及實作

新竹女中 11125陳賢晴



目錄

- 1. 學習動機、目的**
- 2. 預期成果**
- 3. 困難與解決**
- 4. 學習成果**

為什麼我想學習這項技能？

本身喜歡畫畫，想為自己的創作

新增**不同效果**。

因為透過網路知曉了Live2D，對於其
運作原理及最終呈現的效果感興趣。

預期成果

能夠做出一個Live2D，
並擁有**面部捕捉**的功能。

搭配軟體

 VTube Studio

遇到的困難？

官網的說明文字複雜，
無法整理成有效資訊。

示意圖（資訊來源：Live2D官網）->



Tutorials

編輯手冊 / 物理模擬設定/播放列表 / 物理模擬設定

閉

入力の正規化

最小 中心 最大

角度: -10.0 ~ 0.0 ~ 10.0

位置X: -10.0 ~ 0.0 ~ 10.0

物理モデル設定

プリセット

名前: 読み込み

追加... 上書き保存 名前変更... 削除

振り子の設定

追加 複製 削除 上 下

No	長さ	揺れやすさ	反応速度	収束の早さ
1	10.0	0.95	0.8	1.12

角度 Z 60

体の回転 X 位置X 40

体の回転 Z 角度 40

Scale: 10.0

Angle: -0.0

1:1

目玉

目玉 X

目玉 Y

目玉 縮小

目 エフェクト

眉

左眉 上下

右眉 上下

左眉 左右

右眉 左右

左眉 角度

右眉 角度

左眉 変形

右眉 変形

口

あ

い

う

え

お

上がり口

下がり口

むくれ口

むくれ口線

体

表示倍率 6%

1:1

編號	專案	詳細
①	切換標籤	在[實體模擬]和[播放清單]之間切換。
②	選單	這是[實體模擬]和[播放清單]的通用選單。
③	播放欄	播放播放清單、設定場景轉換的淡變間隔。
④	參數列表	這是透過建模創建的參數列表。 跟隨遊標或播放場景時，參數的值會即時套用在滑桿上。 啟用物理模擬時，計算結果會即時應用在滑桿中。
⑤	檢視區域	顯示用於設定物理模擬的模型。 您可以從檢視區域的底部變更背景顏色和顯示倍率。

3

如何解決？

查詢相較之下叫易理解的影片，邊做邊學。

示意圖（資訊來源：YT李安瑟羅Zelo）->



【Live2D 教學】如何製作2D模型

by 李安瑟羅 Zelo

Playlist • 10 videos • 295,893 views

Play all

【Live2D 教學1】如何製作2D模型，入門專業從T1開始

李安瑟羅 Zelo

254K views · 6 years ago

8:33

【Live2D 教學2】如何製作2D模型，前置作業:檢查PSD

李安瑟羅 Zelo

124K views · 6 years ago

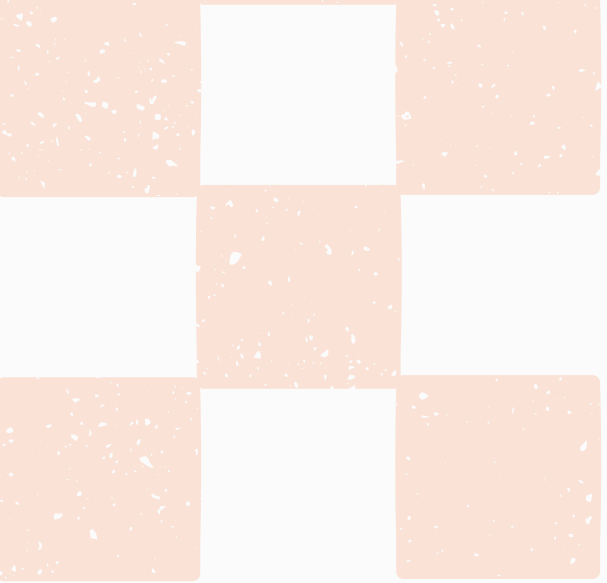
12:18

【Live2D 教學3】如何製作2D模型，前置作業:匯入PSD與初始化

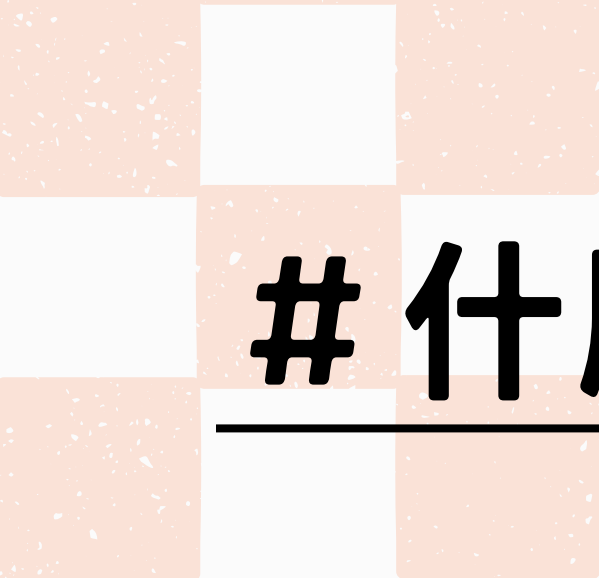
李安瑟羅 Zelo

114K views · 5 years ago

Home Shorts + Subscription 3 You



學習成果



什麼是Live2D ?

為平面的圖片做出
2D的立體效果

#製作步驟

繪製圖片>拆圖>

匯入軟體>設定參數

#製作步驟

1.繪製圖片



#製作步驟

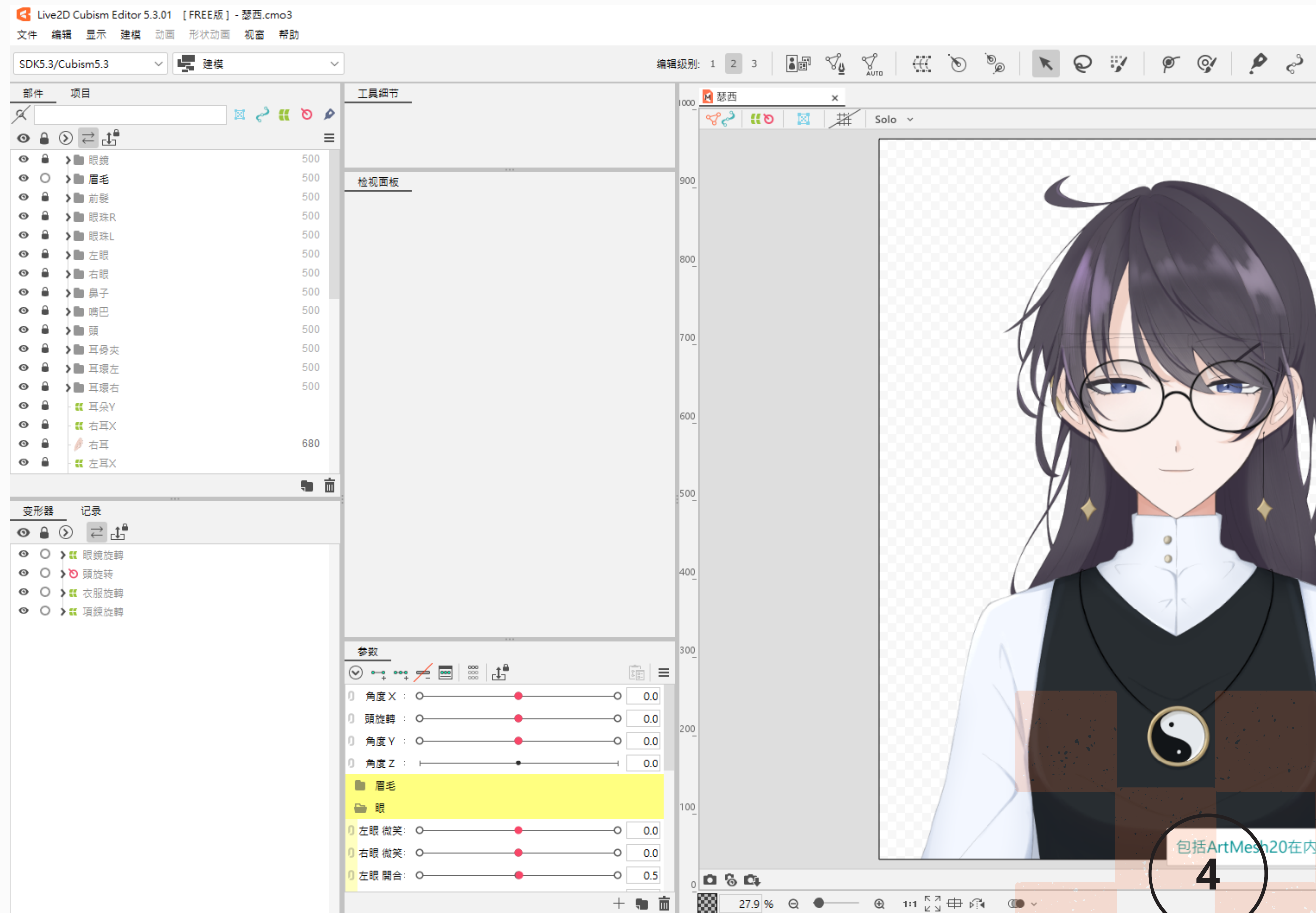
2.拆圖

細緻度取決於想呈現的效果



#製作步驟

3. 匯入軟體 整理圖層



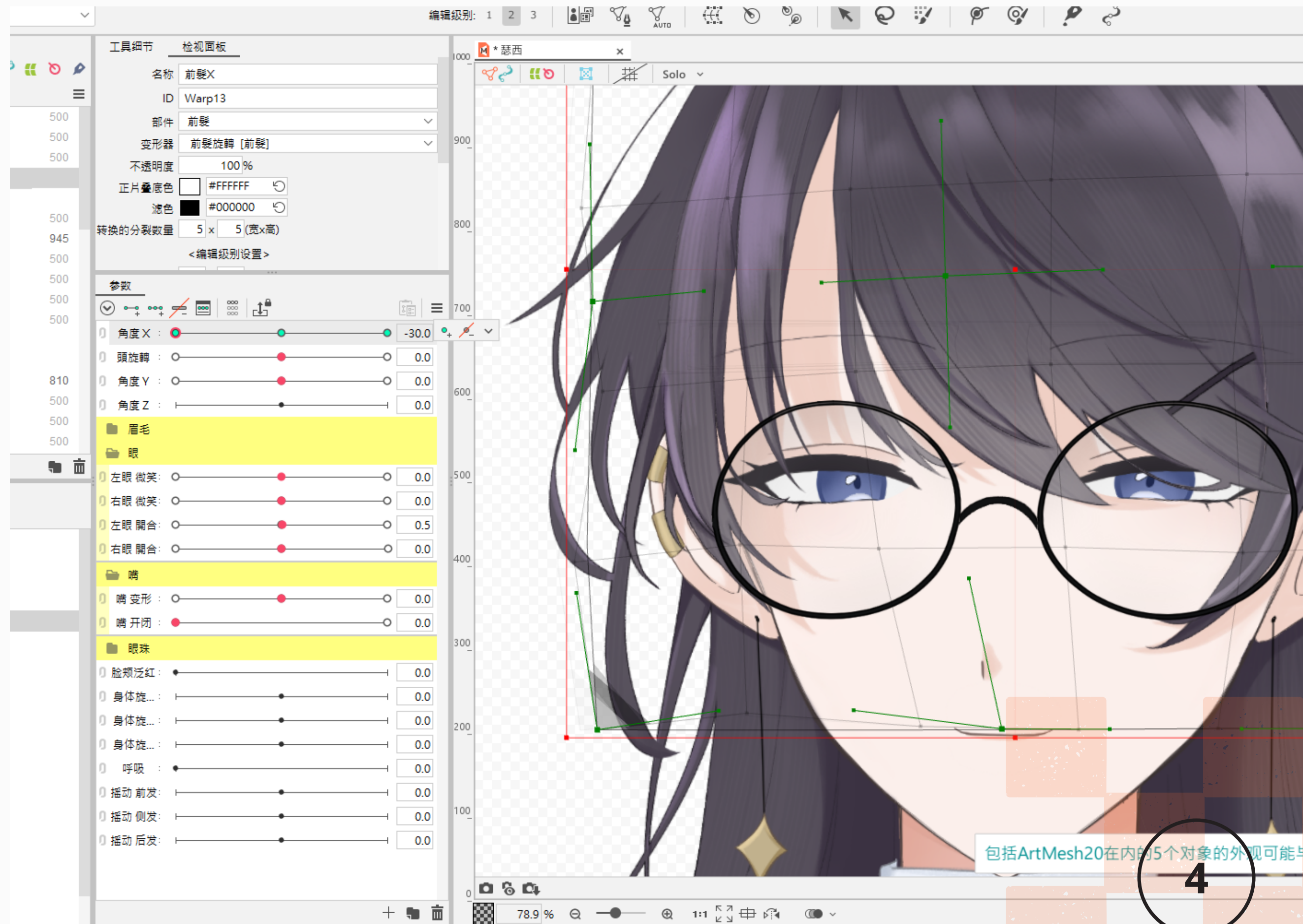
包括ArtMesh20在內

4

製作步驟

4. 設定參數

每個角度都要綁定



面部捕捉

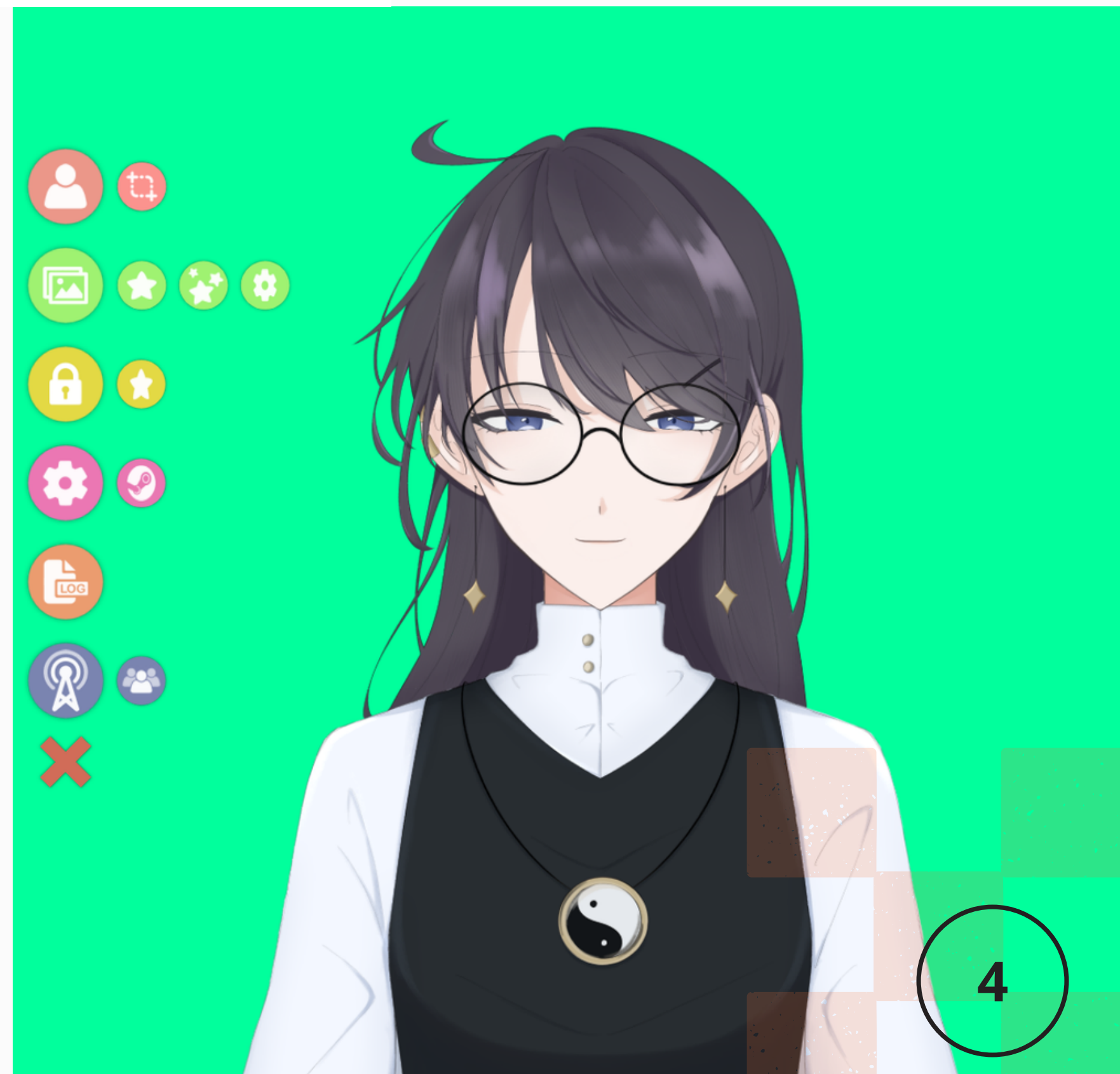
使用軟體：VTube Studio

輸出指定檔案格式：

	瑟西T2.cdi3.json 類型: JSON 檔案
	瑟西T2 類型: .moc3 file
	瑟西T2.model3.json 類型: JSON 檔案

匯入：

 VTube Studio



面部捕捉

設定鏡頭、
調整捕捉部件參數



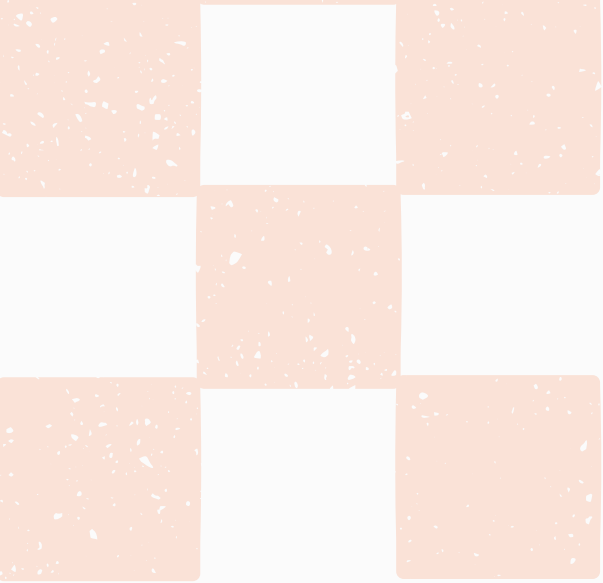
The screenshot displays the Live2D Cubism software interface. On the left, a 3D model of a character with dark hair and glasses is shown against a green background. The right side features several control panels:

- 自動呼吸 (Auto Breathing):** A panel with a toggle switch and a graph showing a breathing cycle. The graph has a peak at 30 (Max) and a trough at -30 (Min). The current value is 30.
- Face Up/Down Rotation:** A panel with input/output fields and a graph. The input is FaceAngleY and the output is ParamAngleY. The graph shows a range from -14.25 to 15.30. The current value is 30.
- Face Lean Rotation:** A panel with input/output fields and a graph. The input is FaceAngleZ and the output is ParamAngleZ. The graph shows a range from -2.10 to -4.34. The current value is 30.

At the bottom of the character model, there is a button labeled "篩選規則" (Filter Rule) with a red 'X' icon.

最終成果（影片）

測試影片（超連結）



感謝聆聽

新竹女中 11125陳賢晴